

Aufgabe 1 – *.forward*

Ob und wohin Mails, die an Deine Adresse im Informatik-Cip-Pool kommen, weitergeleitet werden, kannst Du mittels der Datei `.forward` steuern. Öffne nun diese (noch nicht existente) Datei mit einem graphischen Editor, z.B. indem Du in der Shell eingibst: `scite .forward`.

Trage nun einfach die E-Mail-Adresse, an die du Mails weitergeleitet haben möchtest ein und speichere die Datei via **File->Save**.

Aufgabe 2 – *Mail schreiben*

Um nun auch einen nicht-graphischen Editor kennenzulernen, soll jetzt eine Mail geschrieben werden. Lege dazu mit einem Konsoleneditor eine Datei an, in die du den Text der Mail schreibst. Das kannst du z.B. mit `joe mailtext` machen. Mit `Ctrl-K d` kannst du speichern und mit `Ctrl-K x` `joe` wieder verlassen.

Zum verschicken der E-Mail kannst Du das Kommandozeilen-Tool `mail` verwenden. Verschicke die Mail als Test an dich selbst, indem du `mail -s "das ist ein test" <dein-login> < mailtext` ausführst.

Aufgabe 3 – *Hallo Welt*

Quellcode

Lege eine Datei `HalloWelt.java` an, und schreibe folgenden Text hinein:

```
1 public class HalloWelt {
2     public static void main(String [] args){
3         System.out.println("Hallo Welt");
4     }
5 }
```

Compilieren

Gib nun zum Compilieren `javac HalloWelt.java` ein. Dadurch wird eine Datei `HalloWelt.class` erzeugt.

Ausführen

Zum Ausführen gib `java HalloWelt` ein. Es sollte dann der Text „Hallo Welt“ am Bildschirm erscheinen.

Hallo Mensch

Nun ist es an der Zeit, das Programm ein bisschen zu verändern. Ersetze zum Einstieg `Welt` durch deinen Namen, damit das Programm dich persönlich begrüßt. Du kannst nun mit dem Programm noch weiter herumspielen und noch andere Änderungen vornehmen, wenn du dies willst.